**Secţiunea C#**

**CRITERII DE JURIZARE PENTRU PROIECTE**

Condiţii preliminare impuse proiectelor:

* **Respectă tema care a fost propusă de Comisia Naţională „ *ASISTENT TEHNICO - DIDACTIC*** **”**
* **Proiectul prezentat în concurs nu trebuie să mai fi fost prezentat la altă ediţie a CIA, secţiunea C#.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criteriu** | **Detaliere** | **Punctaj** |
| 1. Design | * Combinare adecvată a culorilor, a formelor, impactul vizual * Interfaţă grafică prietenoasă | **10** |
| 1. Uşurinţa în utilizare | * + Folosirea intuitivă a opţiunilor aplicaţiei | **5** |
| 1. Originalitate | * Ideea proiectului **încadrat în tema impusă** * Elemente grafice pentru originalitate, noutăţi în abordarea unei idei existente | **20** |
| 1. Realizare | * Originalitate, model propriu de proiectare a alogoritmului * Tehnologii folosite şi complexitatea lor * Utilizarea bazelor de date în prelucrare * Surse de documentare (elemente soft, secvenţe de cod folosite în realizarea aplicaţiei) | **20** |
| 1. Funcţionalitate | * Cât de bine este îndeplinit scopul proiectului * Complexitatea proiectului * Portabilitate * Facilităţi | **15** |
| 1. Finalizare | * Nivel de erori de programare (algoritmi greşiţi, etc.) * Coerenţa exprimării, diacritice în cadrul produsului soft prezentat * Aspectul proiectului ca produs finit | **5** |
| 1. Securizarea proiectului | * Protecţia la erori posibile a apărea în timpul utilizării produsului (validarea datelor, protejarea bazelor de date utilizate, etc.) | **5** |
| 1. Documentaţie | * Manual de utilizare (format tipărit sau electronic) | **10** |
| 1. Prezentare | * Modul de prezentare de către candidat a proiectului | **10** |
| 1. Erori ştiinţifice |  | **- 10% din punctajul final** |